



農業金融局

農業金融與農貸服務

36家農漁會爭議資產問題業獲圓滿解決

關於近日報載「追討信用部資產，36家農漁會會商」一事，自農業金融局於93年1月30日成立後，即將解決36家農漁會資產爭議問題列為工作主要重點項目，並積極予以處理，已獲圓滿解決。

農金局對於相關報導事項提出說明：

一、訂定「信用部讓與銀行承受之農會漁會爭議資產認定與處理準則」

(一) 36家經營不善之農漁會信用部分別於90年及91年經財政部命令讓與銀行承受，惟有關承受銀行與農漁會間資產劃分問題，懸而未決。農委會與行政院金融監督管理委員會依「農業金融法」第59條第2項規定，於93年7月30日會銜發布「信用部讓與銀行承受之農會漁會爭議資產認定與處理準則」，俾利爭議資產之認定及處理。

(二) 依據前開處理準則規定，36家農漁會於信用部成立前取得之股票(份)、債券及營業所必需之不動產，應無償轉回農漁會，所需資金由政府支應。至於信用部成立日期之認定，以64年5月9日為基準，但實際成立日期在該日之後者，以實際成立日期為準。該處理原則業經多次與農漁會協調及說明，並獲得共識。

二、信用部成立前取得之非營業所必需不動產一併轉回農漁會

有關信用部成立前取得之非營業所必需不動產，經農業金融局積極協調下，業獲行政院金融重建基金管理委員會第32次會議同意依「農漁會信用部財產劃分原則」

規定，無償轉回農漁會。亦即對於信用部成立前取得之股票(份)、債券及不動產，不論營業或非營業，均予以無償轉回農漁會。

三、所需資金業於本(94)年7月29日撥付

(一) 依據金融重建基金管理委員會第36次會議決議，本案所需資金由行政院金融重建基金設置及管理條例修正施行後所增加財源之20%專款中支應，並由金融重建基金先行支付，未來再由該專款歸墊。

(二) 應無償轉回農漁會資產之會計師評估金額計15.66億元，扣除承受銀行應繳回尚未過戶土地之土地增值稅2.08億元，總計應撥付予承受銀行及金融重建基金金額為13.58億元。中央存款保險公司業於本年7月29日撥付予各承受銀行及金融重建基金在案。

四、申請重新設立信用部問題

(一) 依據「農業金融法」第59條第1項規定，36家農漁會可重新申請設立信用部。其中高雄縣烏松鄉農會業於93年4月6日經農委會許可重新設立信用部，於



同年6月28開始營業，並經中央存款保險公司同意加入存款保險。

(二) 農委會於本年7月1日訂定「經銀行承受信用部之農會漁會申請重新設立信用部之審核基準」，分別就農漁會之經營情形、淨值、債信及經營團隊等項目予以規範。未符合基準者，可俟改善後再提

出申請，相關單位亦將提供必要之輔導及協助。

(三) 對於36家農漁會重新設立信用部，社會各界皆給予高度關注，如經許可，農業金融局將依相關法規加強管理，督促其健全經營，不容許再發生經營失敗之情形。 

農業金庫業務積極展開， 完整、安全之農業金融體系指日可待

在農漁民期盼與社會大眾關注中，全國農業金庫於5月26日在謝院長、彭總裁及多位嘉賓蒞臨剪綵下，正式揭牌營業，完成「全國農業金融會議」的共識，揭開完整、安全之農業金融體系序幕。

全國農業金庫成立至今，除了拓展自身業務外，也積極籌劃辦理對農、漁會信用部之餘裕資金轉存、業務輔導等法定任務，其中，關於收受農、漁會轉存款部分，截至7月下旬，農、漁會在該金庫的開戶數已有236戶，轉存款將近289億元；由於農、漁會在3家行庫的定存將陸續到期，除續存外，多數將轉存該金庫，加上該金庫自有資本，預計年底將有上千億元之資金可供運用。該金庫正積極透過各種投資組合提高利差並降低風險，以增加收入，期能回饋農、漁會。

全國農業金庫在輔導業務方面，由於含括層面相當深廣，該金庫已研擬一整套輔導計畫，並與農、漁會進行多次溝通與協商，與合作金庫完成交接後，可陸續進行實地輔導，針對個別信用部經營條件、營運狀況而施以不同的輔導方式及調整重點輔導項目，直接對信用部的經營產生影

響，逐步發揮輔導成效。另一方面，為協助信用部拓展業務，增加營收，該金庫刻正規劃開辦得委託信用部辦理之業務，考量目前金融市場狀況，存放款利差有限，且尚存信用風險，初步規劃以手續費收入之業務為發展重點，如信託、財富管理等商品。

全國農業金庫的設立是邁向健全農業金融體系之首要措施。現階段農業金融體系雖受到整體大環境及金融發展情勢影響，面臨許多困難及挑戰，但配合全國農業金庫的成立，在政府及各農、漁會的共同努力下，化危機為轉機，共創整體農業金融機構健全經營之美好願景。 

本園地專為農友提供各項農業貸款訊息。對農業貸款有任何疑問，或想了解某項農業貸款，歡迎利用電話、傳真或e-mail洽詢，我們將有專人為您提供解答或資訊。

洽詢電話：02-23628148 分機26

傳真：02-23636724

e-mail：h3628148@ms15.hinet.net