# 考量供需·平衡施肥

### 水稻台農 71 號合理化施肥技術

文圖 | 林毓雯・郭鴻裕・劉滄棽 農業試驗所

合理化施肥是政府推行多年的政策, 過去由於化學肥料價格便宜, 農民在成本 與收益兩相權衡之下,為了獲得更高的 淨利,肥料的投入量往往超出作物生長最 **適量。本文嘗試從水稻養分供需的角度來** 

解析水稻的合理施肥 量,希望能提供農友 一個新的思考方式, 以因應高肥料價格的 時代。

#### . 施多少氮肥才 約?

作物的養分需求 與其牛質量有絕對的 相關。以生產 20 刈 (約為每分地 2,000 台 斤或 1,200 公斤) 的濕 稻穀為例,水稻大約 吸收 16.5 公斤的氮, 這些氮有一部分由土

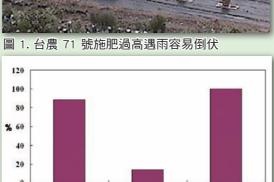
120 壤中的氮供應,一部圖2.水稻吸收三要素示意圖

分來自灌溉水中,不足的部分才需要由肥 料供給。平均來說,每期作由土壤及水所 提供的氮大約在 6.5 公斤左右,肥料只 供應不足的 10 公斤即可。不過,受各種 土壤環境及氣候因素的影響,施用的氮肥 並不能完全被水稻吸收,會有部分隨水流 走、揮散到空氣中或留在土壤裡,在正常

管理的情況下, 氮肥的回收率平均在 50% 左右,因此我們必須施用 20 公斤的氮才可 滿足生產 20 刈稻穀的需求。

然而,除了肥培管理之外,水稻產量 還會受品種、環境、氣候等因子的影響,並

> 非每塊田區都具有生產 20 刈稻穀的潛力,因 此,農友應該依自己田 區平均的牛產量來決定 氮肥用量。以台農 71 號而言,在農業試驗所 試驗田之平均產量約 13 刈,其合理氮素量 應在 130 公斤以下。另 外,由於黃熟時若遇梅 雨容易倒伏(圖 1),因 此一期作氦肥用量應更 謹恒,以免得不僧失。



### 磁鉀肥該施多

由水稻三要素吸收

示意圖(圖 2)可知,水稻鉀的吸收量略高 於氮,磷的吸收量則只有氮的 15%。不過 磷鉀肥的合理施用量並不能以氮量依比例換 算,原因在於磷肥在土壤中的移動性極小, 不容易隨水流走,也不會轉成氣體散失, 鉀的情況也類似,它的移動性低於氮而高於 磷,目有些土壤本身含鉀特別豐富,這一作 沒用完的,下一作還可以用,所以磷鉀的合理用量應該要以土壤分析值來決定。

目前農業試驗所及各區農業改良場都 有提供免費的土壤及植體分析服務,農友 可自行採樣送驗。此外,農業試驗所更已

將台灣農田土壤 肥力資料數化建 檔,並可進而分 析產出肥力等級 圖(圖 3),農友 亦可直接以電話 洽詢。

## 三. 肥料的選擇

由於考慮施 用的方便性,大 部分農友習慣選

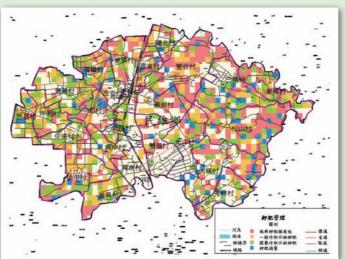
用複合肥料,不過並非所有複合肥料都適合水稻需求的三要素比例,難免造成部分要素及成本的浪費。如果我們以某一田區需要施用尿素 8 包 (每包 435 元)、過磷酸鈣 5 包 (每包 225 元)、氯化鉀 2 包 (每包 445 元) 為例,總價是 5,495 元;如果選用台肥 1 號 (每包 335 元),以氮量換算需要 18.5 包,總價是 6,198 元;選用台肥

5 號 (每包 350 元) 則需要 23 包,總價 8,050 元;選用台肥 43 號 (每包 470 元) 需要 24.5 包,總價 11,515 元。

所以,在此肥料價格高漲的時代,農 友如果能改變部分的用肥習慣,相信也能

節省一些肥料成本。

安是生理酸性肥料,施用後會提高土壤酸度,所以酸性土壤氮肥應該以生理中性的



用的方便性,大圖3.嘉義縣民雄鄉鉀肥管理圖

#### 四. 結語

尿素較佳。

能源短缺是全球的趨勢,對抗高肥料價格的時代,需要全民一起努力,期望本文的論述能對農友有所助益。豐

表. 磷鉀肥推薦用量(資料來源:《作物施肥手冊》)

土壤有效磷		磷		土壤有效鉀		氧化鉀*	
(白雷氏第 1 法)		(公斤/公頃)		(孟立克氏法)		(公斤/公頃)	
含量 (mg / kg)	等級	一期作	二期作	含量 (mg / kg)	等級	一期作	二期作
< 1.6	極低	70 - 80	50 - 60	< 15	極低	60 - 70	80 - 90
1.7 - 5.0	低	60- 70	40 - 50	16 - 30	低	50 - 60	60 - 80
5.1 - 12.0	中	40 - 60	30 - 40	31 - 50	中	30 - 50	40 - 60
12.1 - 30.0	高	20 - 40	20 - 30	> 50**	高	0 - 30	0 - 40
> 30.0	極高	0 - 30	0 - 20	-	-	-	-

<sup>\*</sup>排水不良土壤按推薦量增施 30 公斤/公頃

<sup>\*\*</sup> 新竹及台北地區砂頁岩沖積土和紅壤,中及高分別改為 30 - 70 及 > 70 mg/kg